

## L'Ile-Dieux

Nouvelles confirmées

Publié par : dominic913

Publié le : 01-11-2014 11:09:31

C'est à peu près à 500 lieues à l'Est de la Frontière longeant les Territoires Extérieurs, alors que les Monts Brumeux sont encore vagues dans le lointain, que se découvre l'un des endroits les plus étranges de notre monde. Alors que l'on avance au milieu de cette plaine grise et morné constituée de terre grisâtre, de roches noirâtres recouvertes de moisissures multicolores, alors que l'on croise des myriades de buissons de ronces et d'épineux empoisonnés s'accrochant au sol, alors que l'on distingue des dizaines de fissures courant de part et d'autres des quelques sentiers mutilés qui la longe, c'est alors qu'apparaît quelque chose d'extraordinaire :

Il s'agit d'une île ; d'une île posée au sommet d'un amas de nuages. Celui-ci est monumental. Composé de nuées blanchâtres striées de vapeurs bleues et oranges, des striures couleur de sang les parcourent continuellement. Lorsqu'ils s'entrechoquent, leurs grondements sonores se diffusent brutalement. Des éclairs de feu s'en échappent et fendent le sol dans un hurlement assourdissant. Ils le percent, faisant éclater la roche brute en des milliers de morceaux épars. Ils le pénètrent profondément avant d'en ressurgir brusquement à plusieurs centaines de mètres de là. Parallèlement, un vent tempétueux disperse certaines des ses vapeurs rosées à des dizaines de lieues de là. Il brutalise les cairns et les mégalithes sculptés qui gisent parmi les rares herbes folles qui se discernent ça et là. Mais, le plus impressionnant, c'est l'ombre titanesque que cette île déploie tandis qu'elle se déplace.

Car, si cette imposante masse inonde l'horizon de son ombre majestueuse, elle se déplace aussi épisodiquement. Un jour, le voyageur qui parcourt les Territoires Extérieurs - et les Dieux savent qu'ils ne sont pas nombreux ; ils savent de même que peu d'entre eux en sont revenus vivants ou sains d'esprit - la discerne aux abords des Monts Brumeux. Le jour suivant, il peut l'apercevoir à proximité des ruines de l'antique Ytakh. Et le troisième, à moins d'une dizaine de lieues de la Tour des Princes-Mages d'Ekkroth ; autrefois dénommée "Citadelle des Ombres. Les vieux mythes d'avant l'avènement de l'Empire des mille Nations n'expliquent t'ils en outre pas qu'elle a été le Sanctuaire des Elfes Noirs lors des guerres fratricides qui ont ensanglantées le Continent à l'époque où les "Premiers Nés" étaient pratiquement les seuls à le parcourir ? Ne décrivent t'ils pas de quelle manière certains de ces derniers se sont révoltés contre leurs Créateurs, ont tenté de les chasser de la "Terre Promise", avant de s'y réfugier, puis d'y être maudits ? Ne relatent t'ils pas la traque sans merci dont ils ont été l'objet de la part de leurs Frères et de leurs Sœurs "bénis", et que c'est pour cette raison qu'ils n'en sont jamais redescendus ? Enfin, ne font t'ils pas revivre la tragique "Bataille d'Ykrem", qui a vu se scinder cette glorieuse engeance en tant de nations terrifiées dont aujourd'hui il ne reste plus que quelques fragments ?

En tout état de cause, les récits relatant leur odysée s'est perdue depuis longtemps. Même les somptueuses et labyrinthiques Bibliothèques creusées dans les sous-sols de la Cité de Crystal ne détiennent que des textes parcellaires les concernant. Tout ce que l'on sait avec plus ou moins de certitude, c'est que Géants et Dragons ont été mêlés à leur disgrâce d'une manière terrifiante. Et que c'est sur les ruines de leur Civilisation qu'est né l'Empire des Mille Nations, ainsi que les Cités-Etats libres Hunkaii et Kadath. Ce qui est certain également, c'est que personne ne s'y est aventuré depuis longtemps ; qu'il faudrait être fou pour oser s'approcher des cercles Mégalithiques qui parsèment les Territoires Extérieurs, puis qui, magiquement, permettent d'y être expédiés. D'autant que les formules déclenchant ce phénomène de téléportation ont été, elles aussi, perdues ; et que ceux et celles qui ont tenté l'expérience sans les connaître ont péri, paraît t'il, dans d'horribles souffrances. Une rumeur ne prétend t'elle pas que plusieurs ont été retrouvés une moitié de leur corps figé dans la terre du "cercle de Réception", alors que l'autre moitié se trouvait encore au cœur de celui de Téléportation ? Et que leurs hurlements de douleur et d'effroi ont duré des journées entières avant qu'ils ne s'éteignent définitivement ? Ou que durant leur "transfert", ils ont été la proie de visions cauchemardesques élaborées des milliers d'années auparavant ?

Aujourd'hui, ce lieu porte un nom : "l'Ile-Dieux". Dire qui, pourquoi et comment il lui a été attribué,

nul ne le sait vraiment. Mais il est vrai que, parfois, lorsqu'on s'en approche assez près et que l'on est assez prudent, on peut y distinguer de vagues lueurs argentées s'y propager. Parmi les roches, les amas de végétaux flétris, les eaux empoisonnées, ou les arbres rabougris qui s'y discernent, on y voit - exceptionnellement - les contours d'un vaste édifice. Est-ce un Pilier du Monde tels que ceux qui existent de l'autre côté de l'Océan qui n'a pas de nom ? Peut-être ? Est-ce ce fameux Temple dans les cryptes duquel les Elfes Noirs se sont repliés puis emmurés vivants, qui est capable de le révéler en vérité ? Mais, il est vrai que, parmi les endroits les plus énigmatiques du Continent, celui-ci recèle encore bien des mystères que seuls les Rois-Mages de jadis auraient pu expliquer, tant leur Savoir sur les Ages précédant le notre était brillant...